

Wytyczne dla opracowania, organizacji i realizacji w okresie od 01 maja do 30 września 2020 roku na gruntach Muzeum, położonych na Międzymurzu Zachodnim (jak w załączniku nr 2) gier oraz zabaw historycznych będących finałami dwóch tras tematycznego zwiedzania Muzeum Zamkowego w Malborku i skierowanych do:

- a) rodzin z dziećmi (w wieku od 6 do 12 lat),
- b) grup szkolnych (w wieku Od 7 do 13 lat).

1. W ramach powyższego zadania Wykonawca zobowiązany będzie:

- Zaangażować zgodnie z realiami historycznymi epoki Średniowiecza obóz Wielkiego Mistrza, składający się z namiotu Wielkiego Mistrza z tronem oraz wiaty o wymiarach przynajmniej 6m x 7m z ławkami i pulpitemi. Namioty historyczne powinny być uszyte z materiałów naturalnych.
- Opracować i zrealizować program gier i konkursów podczas finału tematycznego zwiedzania Muzeum Zamkowego w Malborku, skierowanego do rodzin z dziećmi (w wieku od 6 do 12 lat),
- Opracować i zrealizować program gier i zabaw historycznych, podczas finału tematycznego zwiedzania Muzeum Zamkowego w Malborku, skierowanego do grup szkolnych (w wieku od 7 do 13 lat),
- Zrealizować zaproponowany program (finały), w okresie od 01 maja do 30 września 2020 roku.

2. Oferta powinna spełniać co najmniej następujące założenia:

1. W części 1.2. – dla rodzin z dziećmi:

- Czas trwania finału: minimum 25 minut, w tym przeprowadzenie pasowania na zamkowych odkrywców i ręczne wypełnienie certyfikatów piórem – 10 minut oraz przeprowadzenie gier i zabaw sprawnościowych, stylizowanych na średniowieczne – 15 minut,
- Zapewnienie w finale przynajmniej dwóch animatorów w strojach stylizowanych na średniowieczne,
- Zrealizować zaproponowany program w okresie **od 01 maja do 30 września 2020 r.**

- w miesiącach: maj, czerwiec, wrzesień – w soboty i niedziele
- w miesiącach: lipiec, sierpień – od wtorku do niedzieli

2. W części 1.3. – dla grup szkolnych:

- a) czas trwania minimum 60 minut, w tym przeprowadzenie pasowania na zamkowych odkrywców i przeprowadzenie gier i zabaw sprawnościowych stylizowanych na średniowieczne,
- b) zapewnienie w finale przynajmniej dwóch animatorów w strojach stylizowanych na średniowieczne,
- c) zrealizować zaproponowany program w okresie od **01 maja do 30 września 2020 r.**

- w miesiącach: maj, czerwiec, wrzesień – od wtorku do piątku.

- 1) zawierać elementy związane ze Średniowieczem,
- 2) aranżacja miejsca finału tematycznego zwiedzania Muzeum Zamkowego w Malborku i jego najbliższego otoczenia musi być zgodna z realiami historycznymi epoki Średniowiecza,
- 3) zapewnienie animatorom strojów oraz rekwizytów zgodnych z realiami historycznymi epoki Średniowiecza.

3. Lokalizację gruntu i jego powierzchnię określa załączony plan sytuacyjny (Załącznik nr 2). W przypadku, jeżeli organizację finału obu tras wygra jeden Wykonawca, Zamawiający dopuszcza wykonanie obu finałów w jednej lokalizacji.

4. Muzeum Zamkowe zastrzega sobie prawo fotografowania i filmowania przebiegu realizowanych finałów oraz na ich wykorzystywanie w dowolny sposób na wszelkich polach eksploatacji przewidzianych w Ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych, na co Wykonawca wyrazi zgodę w ramach wynagrodzenia za wykonanie danego finału tematycznego. Stosowny zapis będzie zawarty w umowie.

UWAGA: w trakcie wykonywania przedmiotu zamówienia Wykonawca nie ma prawa pobierać jakichkolwiek opłat od osób zwiedzających, ani też oferować im odpłatnych usług lub towarów.

Dla potrzeb sporządzenia oferty i wyliczenia wynagrodzenia dla każdego z finałów tematycznych oddzielnie, należy przyjąć przewidywaną liczbę finałów:

- Dla „Gry i zabawy historyczne” skierowane dla rodzin z dziećmi – 360,
- dla „Gry i zabawy historyczne” skierowane dla grup szkolnych – 100.